



การสร้างแบบทดสอบออนไลน์ด้วย Adobe Captivate 3 (ตอนจบ)

ผศ. พิเชษฐ ศิริรัตนไพศาลกุล

บทคัดย่อ

ในการใช้โปรแกรม Adobe Captivate 3 เพื่อสร้างแบบทดสอบออนไลน์นั้นสามารถเลือกรูปแบบได้ 8 รูปแบบ ได้แก่ แบบเลือกตอบ แบบถูก-ผิด แบบเติมคำในช่องว่าง แบบตอบสั้น ๆ แบบจับคู่ แบบกำหนดบริเวณ แบบเรียงลำดับ และแบบจัดอันดับ 5 อันดับ ซึ่งแตกต่างกันตามวัตถุประสงค์ในการเลือกรูปแบบให้เหมาะกับผลสัมฤทธิ์ที่ต้องการวัด ในบทความก่อนหน้านี้ได้นำเสนอวิธีการสร้างแบบทดสอบไปแล้ว 4 รูปแบบ ในบทความนี้จะได้นำเสนอวิธีการสร้างแบบทดสอบออนไลน์ในรูปแบบที่เหลือต่อไป

คำสำคัญ

แบบทดสอบออนไลน์ โปรแกรม Adobe Captivate 3

บทนำ

ในโลกของการศึกษามัยใหม่คงหนีไม่พ้นที่จะต้องใช้เทคโนโลยีเข้ามาเป็นสื่อประกอบการเรียนรู้ให้กับผู้เรียนในยุคปัจจุบันนี้ เพื่อเป็นการกระตุ้นผู้เรียนให้สนใจในเนื้อหาที่ต้องการศึกษา เป็นทางเลือกในการศึกษาได้ตามอัธยาศัย ในปัจจุบันมีการสร้างสื่อการนำเสนอข้อมูลโดยใช้โปรแกรมสำเร็จรูปอยู่หลายรูปแบบ แต่แบบทดสอบออนไลน์ที่สามารถสร้างได้ง่ายโดยไม่ต้องเขียนโปรแกรมที่ซับซ้อน และมีรูปแบบให้เลือกหลายรูปแบบเพื่อให้เหมาะกับวัตถุประสงค์ของผู้ออกแบบทดสอบด้วย โปรแกรม Adobe Captivate 3 เป็นโปรแกรมสำเร็จรูปโปรแกรมหนึ่งที่สามารถตอบสนองความต้องการในส่วนนี้ได้

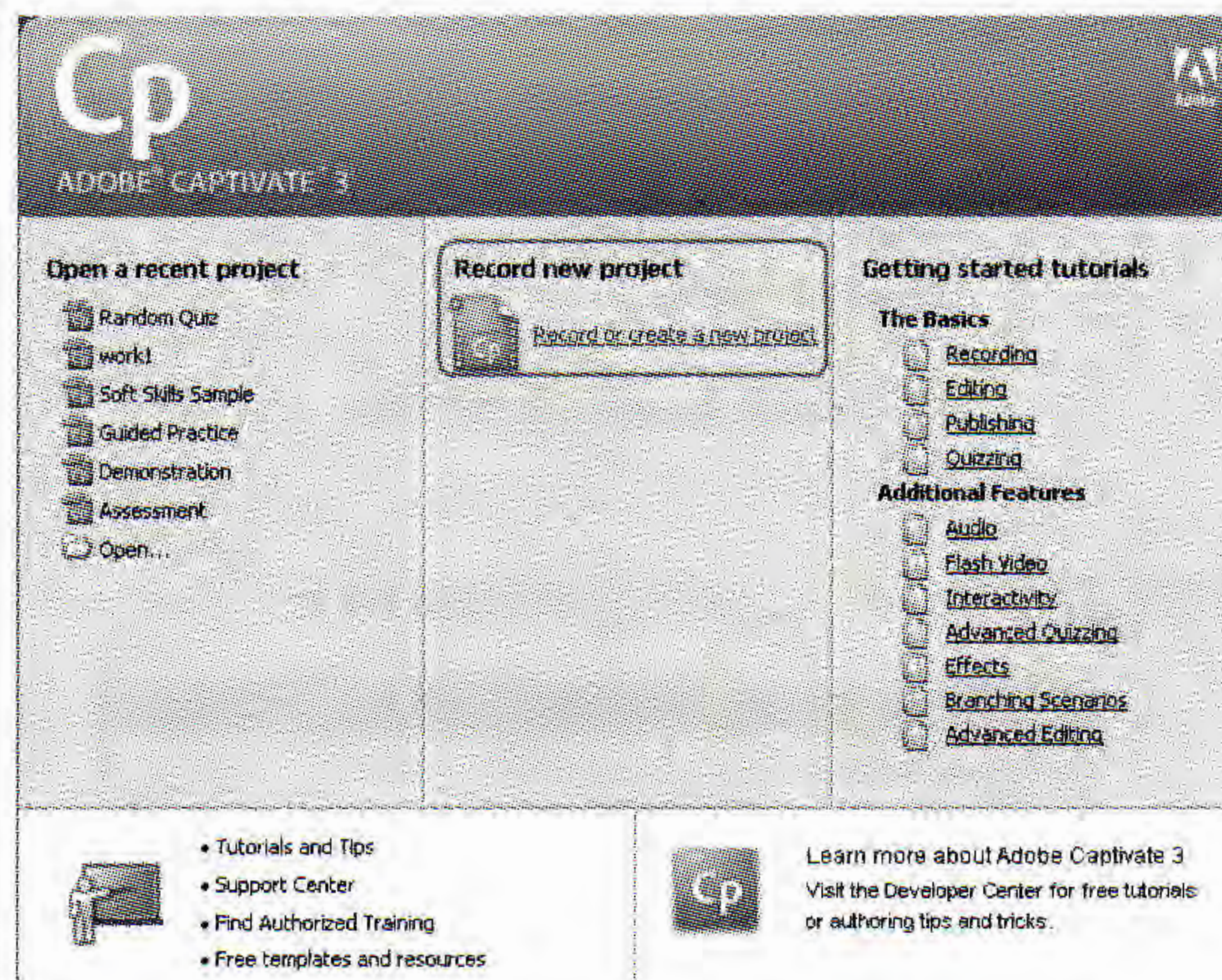
ขั้นตอนการสร้างแบบทดสอบออนไลน์ ด้วยโปรแกรม Adobe Captivate 3

บทความนี้เป็นการสร้างแบบทดสอบเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์เบื้องต้น โดยรูปแบบการสร้างแบบทดสอบออนไลน์ด้วยโปรแกรม Adobe Captivate 3 ที่เหลืออีก 4 รูปแบบ คือ

* อาจารย์ประจำภาควิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ คณะบริหารธุรกิจ มหาวิทยาลัยฟาร์อีสเทอร์น

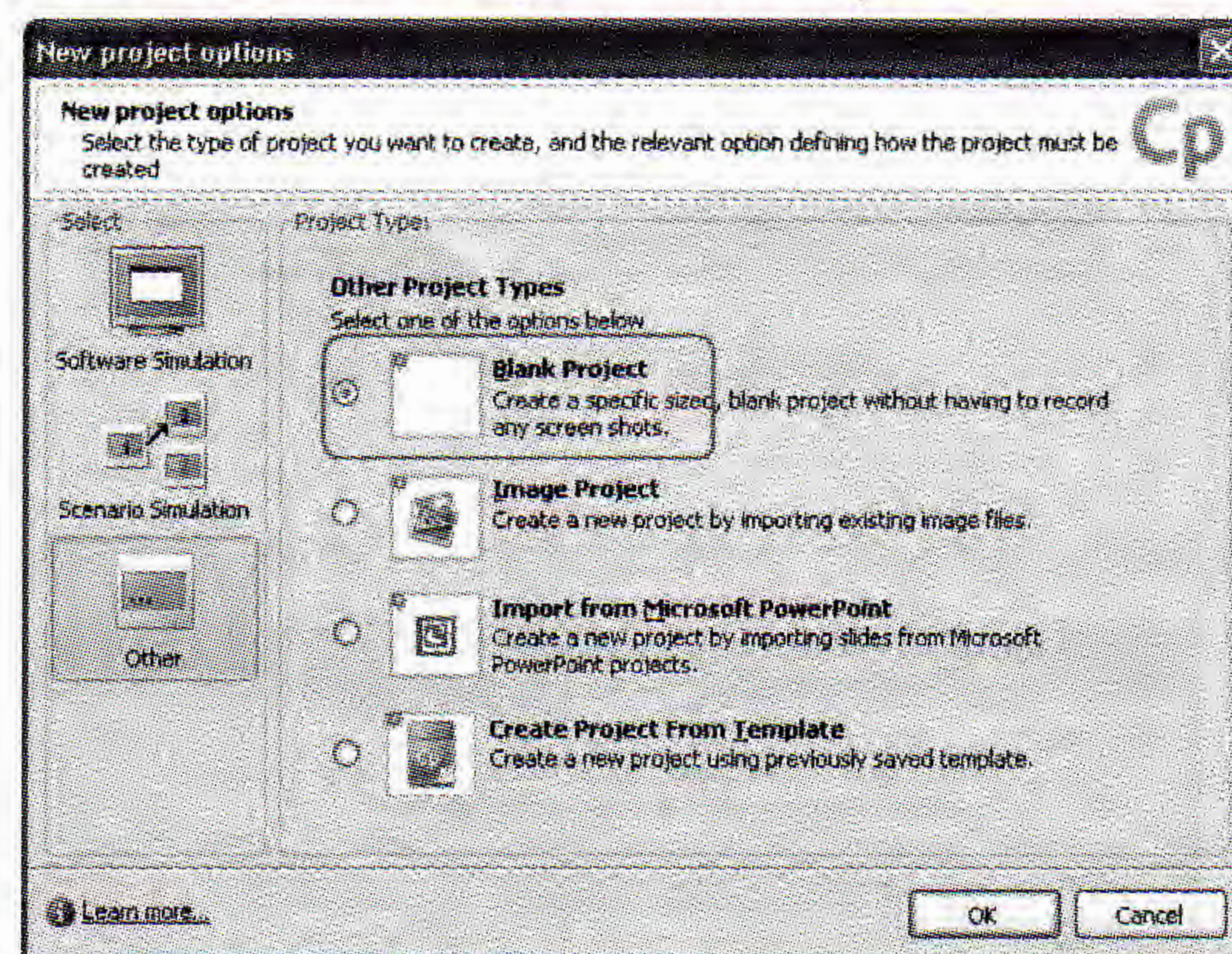
1. แบบจับคู่

เมื่อเริ่มต้นโปรแกรม Adobe Captivate 3 ให้เลือก Record new project ดังภาพที่ 1



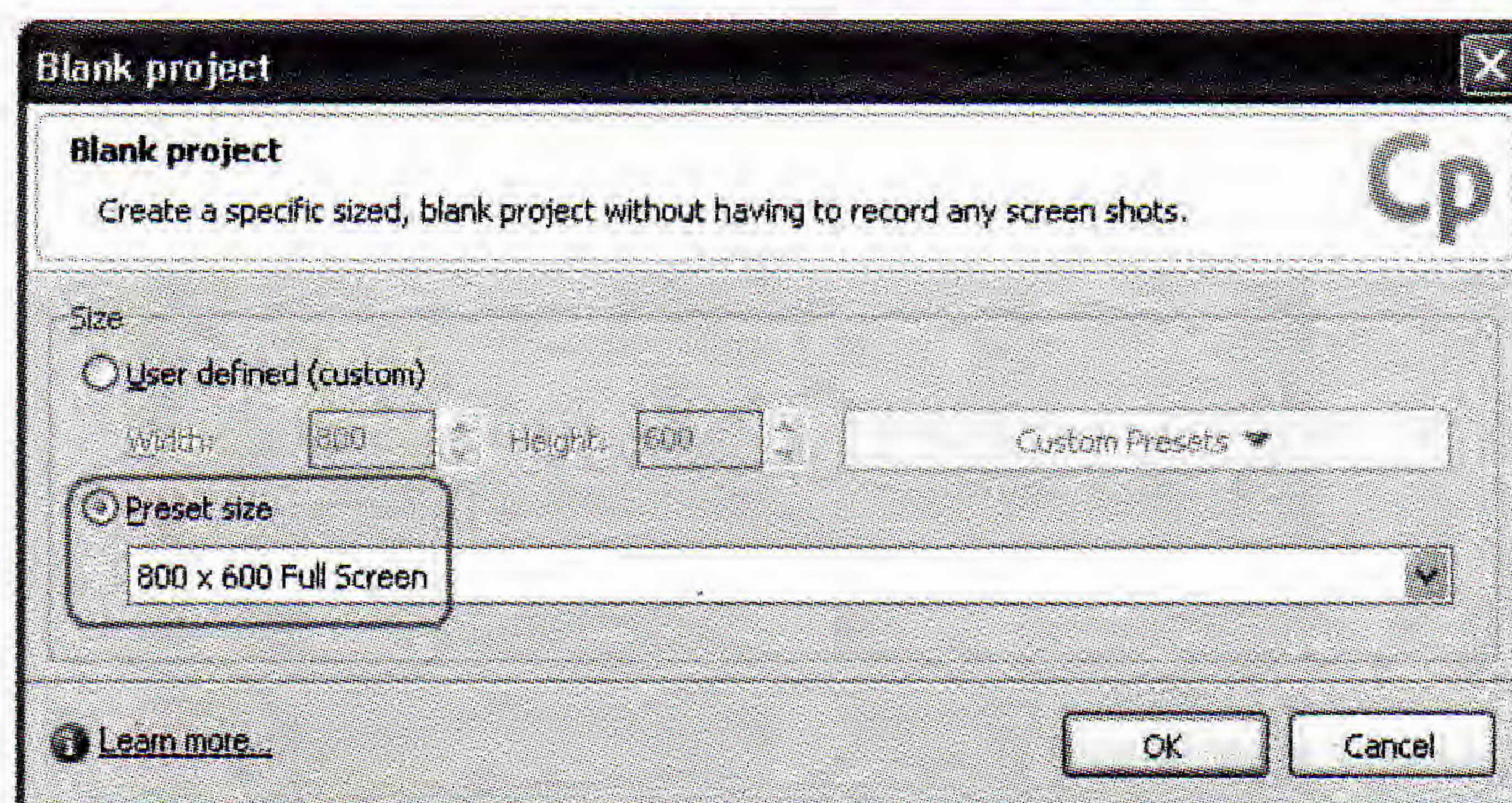
ภาพที่ 1: เริ่มต้นโปรแกรม Adobe Captivate 3

จากนั้นเลือกชนิดของโครงการเป็น Blank Project แล้วกดปุ่ม OK ดังภาพที่ 2



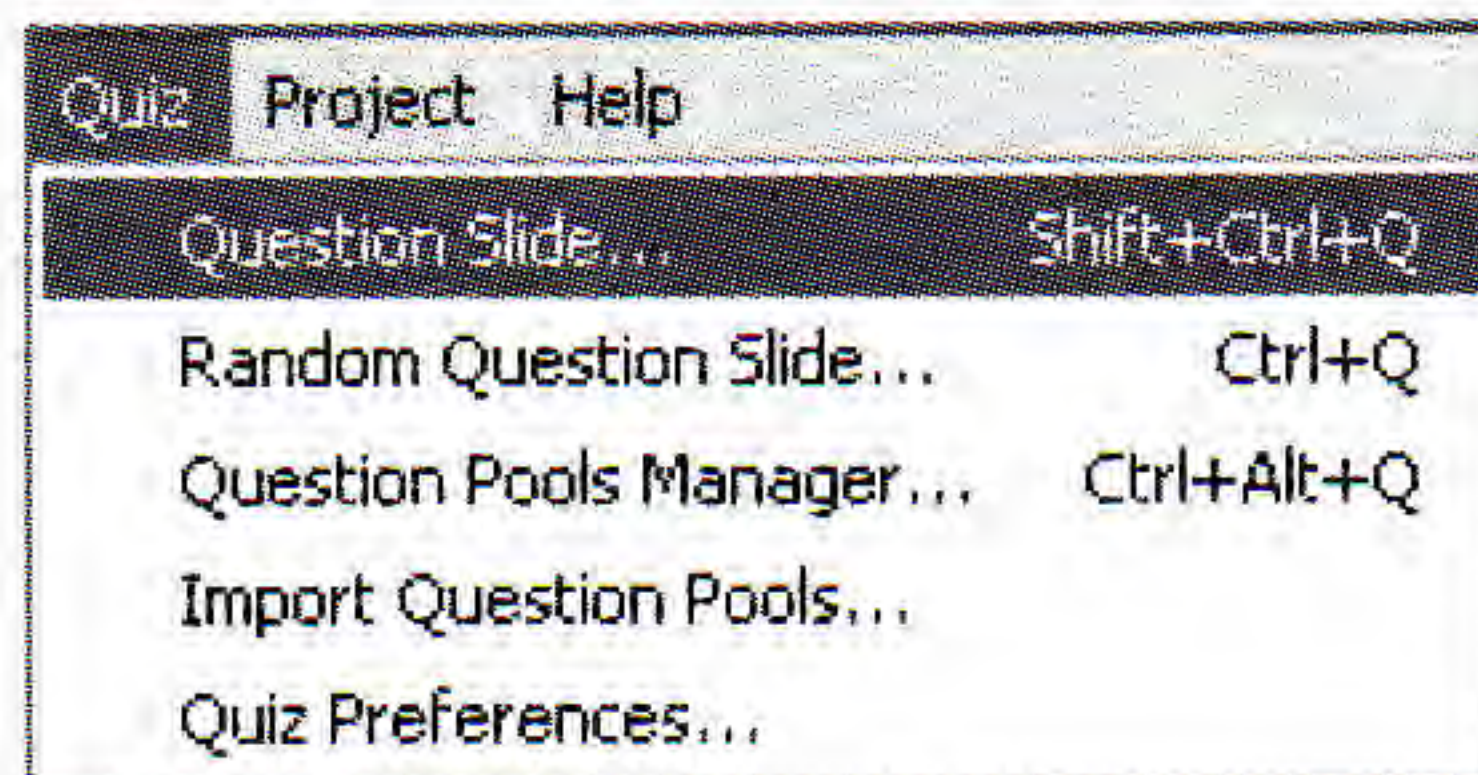
ภาพที่ 2: เลือก Blank Project

ต่อมาให้เลือกขนาดของจอภาพที่ต้องการ (ค่าเริ่มต้นกำหนดให้ 800 x 600) แล้วกดปุ่ม OK ดังภาพที่ 3



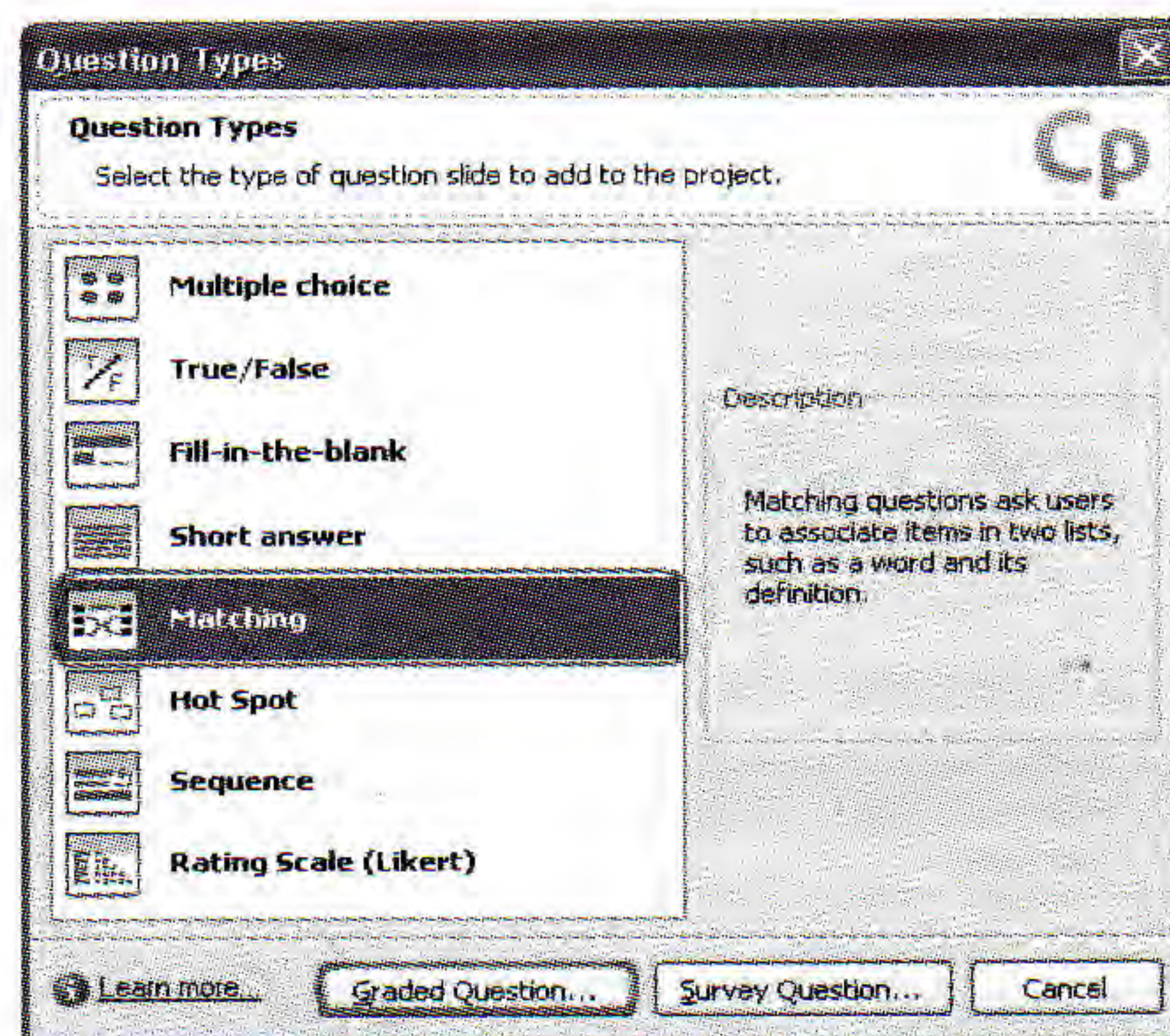
ภาพที่ 3: การเลือกขนาดของจอภาพ

เมื่อเข้าสู่โปรแกรมแล้วให้เลือกคำสั่ง Quiz บนเมนู แล้วเลือก Question Slide ดังภาพที่ 4



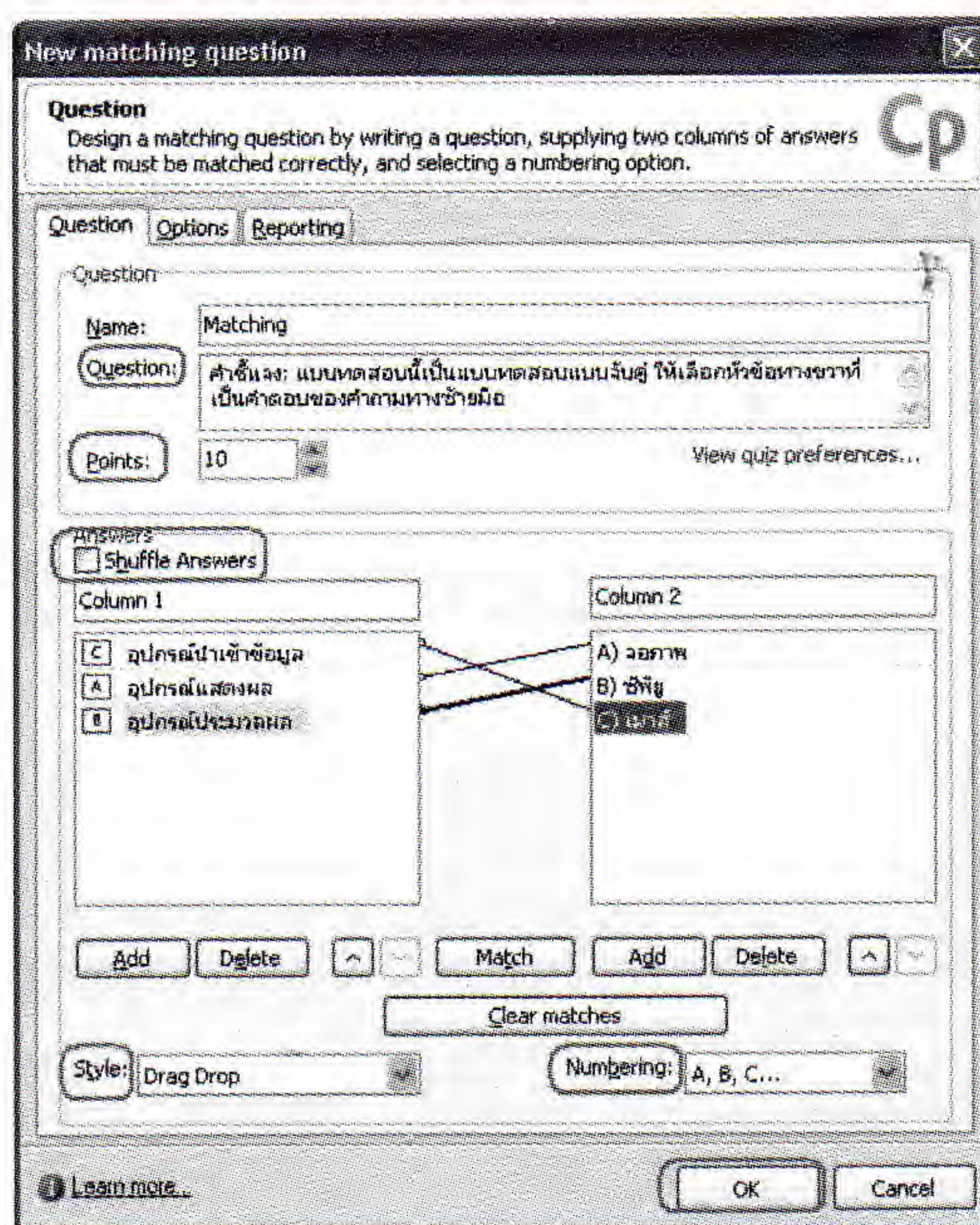
ภาพที่ 4: เลือกคำสั่ง Quiz

กดเลือกที่ Matching เพื่อเลือกแบบทดสอบแบบจับคู่ ดังภาพที่ 5



ภาพที่ 5: เลือก Matching

จากนั้นกดปุ่ม Graded Question... เพื่อใส่รายละเอียดของคำถาม ดังภาพที่ 6

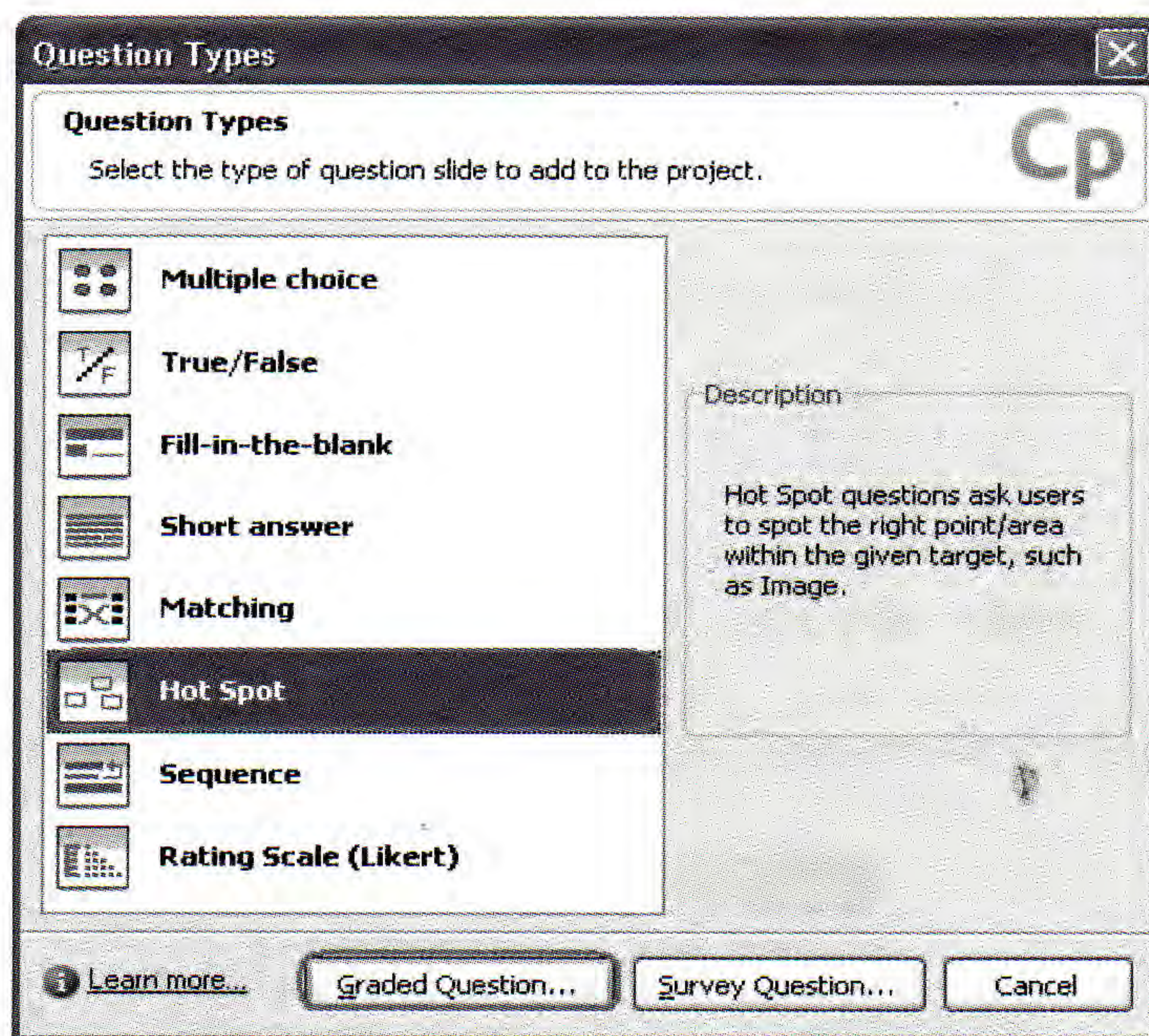


ภาพที่ 6: แสดงรายละเอียดของคำถามแบบจับคู่

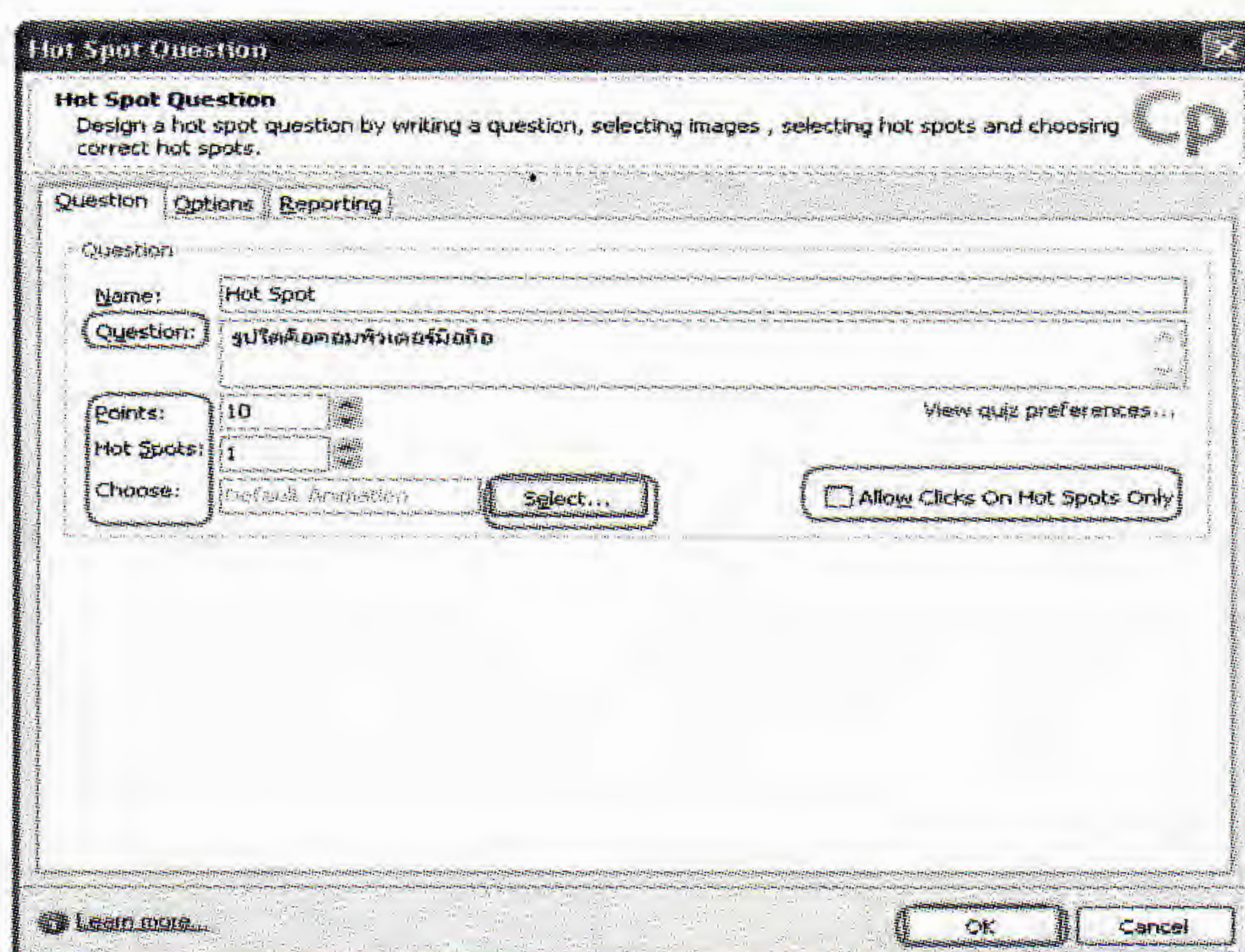
ที่ช่อง Question: ใช้ใส่คำชี้แจง ที่ช่อง Points: ใช้กำหนดคะแนน ที่ Shuffle Answers ใช้กำหนดการสลับทั้งคำถามและคำตอบ ที่ Column 1 และ Column 2 สามารถพิมพ์ตัวเลือกโดยดับเบิลคลิกที่ช่องว่าง หรือกดปุ่ม Add จากนั้นลากตัวเลือกจากคอลัมน์หนึ่งไปยังอีกคอลัมน์หนึ่ง หรือกดปุ่ม Match เพื่อจับคู่ที่ถูกต้อง ที่ช่อง Style: เป็นการเลือกคำตอบแบบต่างๆ ถ้าแบบ Drag Drop คือ การเลือกแบบลากไปวาง ถ้าแบบ Drag Drop List คือ แบบเลือกจากรายการตัวเลือกในกล่องข้อความ ที่ช่อง Numbering: เป็นการกำหนดจำนวนนับของตัวเลือก (เหมือนแบบทดสอบแบบตัวเลือก)

2. แบบกำหนดบริเวณ

เมื่อเข้าสู่โปรแกรมแล้วให้เลือกคำสั่ง Quiz บนเมนู แล้วเลือก Question Slide ดังภาพที่ 4 จากนั้นกดเลือกที่ Hot Spot เพื่อเลือกแบบทดสอบแบบกำหนดบริเวณ (ดังภาพที่ 7) แล้วกดปุ่ม Graded Question... เพื่อใส่รายละเอียดของคำถาม ดังภาพที่ 8

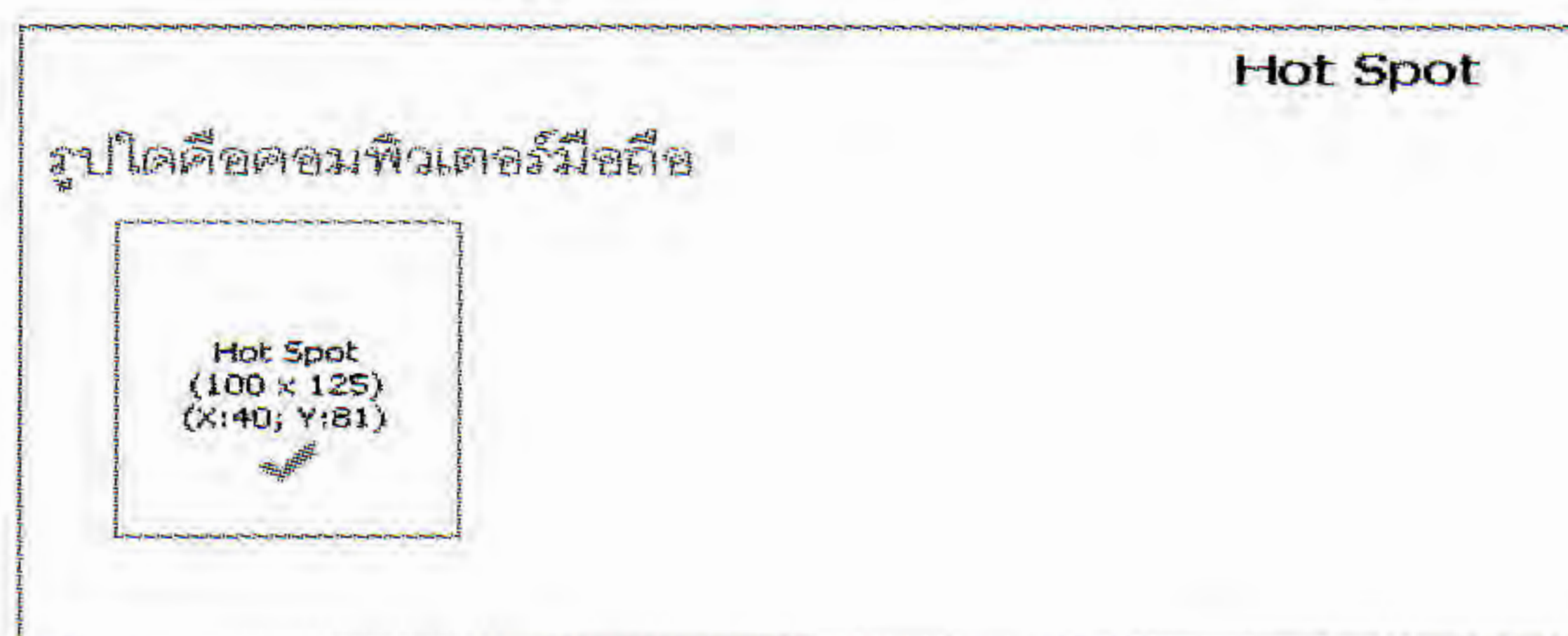


ภาพที่ 7: เลือก Hot Spot



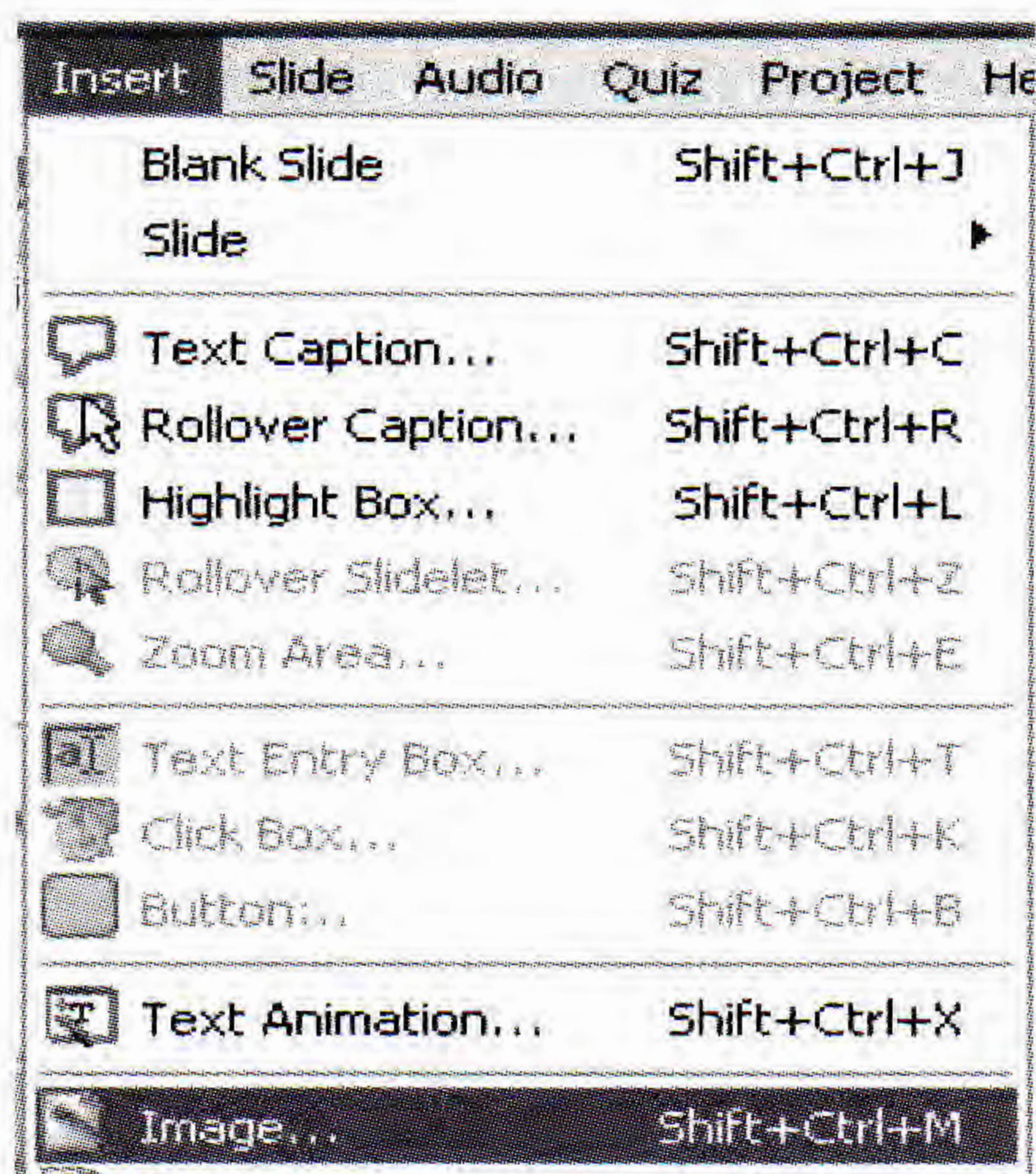
ภาพที่ 8: แสดงรายละเอียดของคำถามแบบกำหนดบริเวณ

ที่ช่อง Question: ใส่คำถามลงไป ที่ช่อง Points: กำหนดคะแนนที่ต้องการ ที่ช่อง Hot Spots: ใช้เลือกจำนวนบริเวณ (spot) ที่ต้องการให้เกิดเหตุในชิ้นงาน ที่ปุ่ม Select... ใช้เลือกจุดชี้ (Pointer) ซึ่งเป็นไฟล์แฟลต (Flash) ที่ Allow Clicks On Hot Spots Only ใช้อนุญาตให้คลิกเมาส์ ณ บริเวณที่กำหนดเท่านั้น เมื่อกำหนดรายละเอียดของแบบทดสอบแบบกำหนดบริเวณแล้วกดปุ่ม OK จะได้ผลลัพธ์ ดังภาพที่ 9



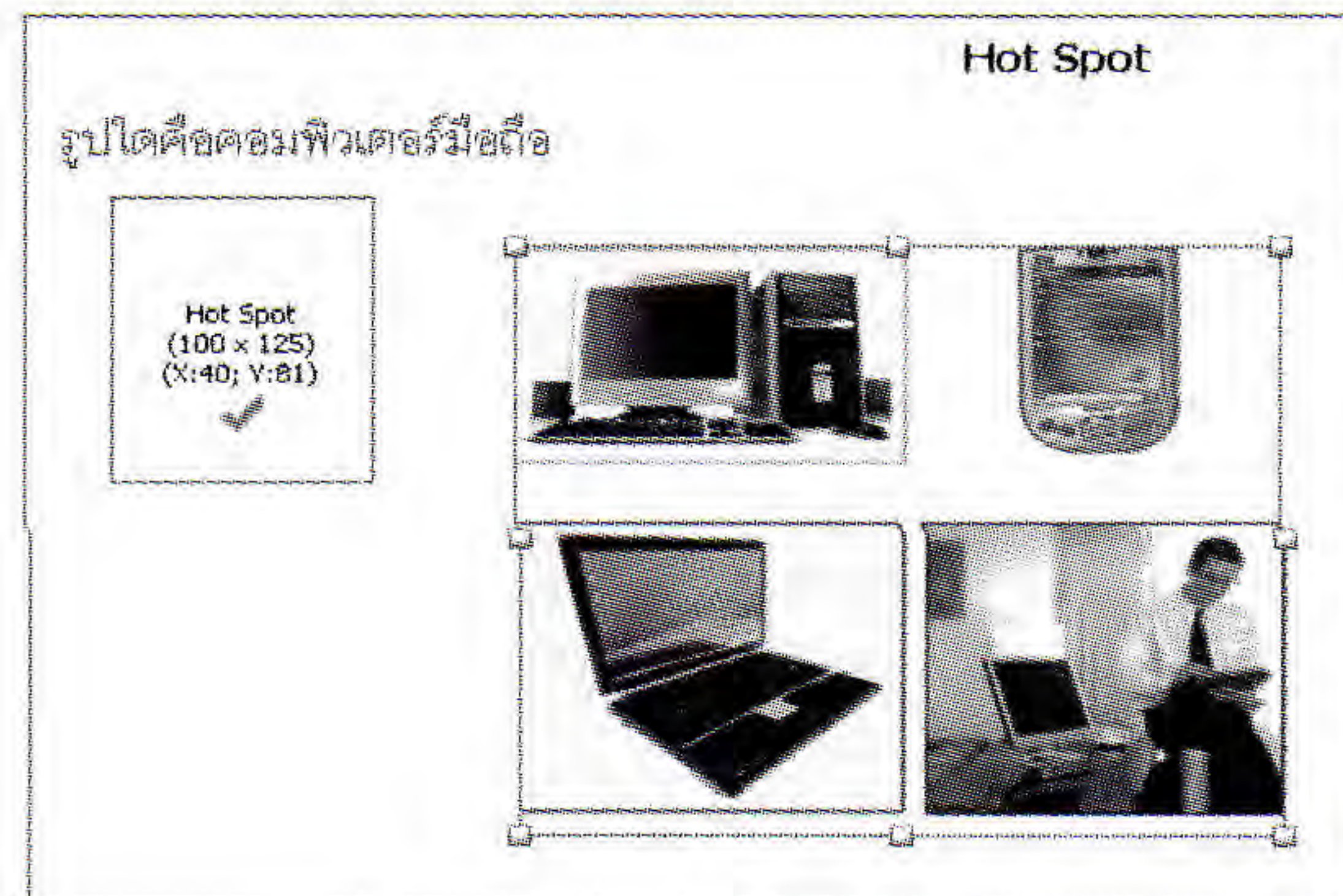
ภาพที่ 9: แสดงรูปหลังกำหนดรายละเอียดของแบบทดสอบแบบกำหนดบริเวณ

จากนั้นให้เพิ่มรูปเข้ามา เพื่อกำหนดบริเวณที่เป็นคำตอบ โดยการเลือกเมนู Insert แล้วเลือกคำสั่ง Image ดังภาพที่ 10



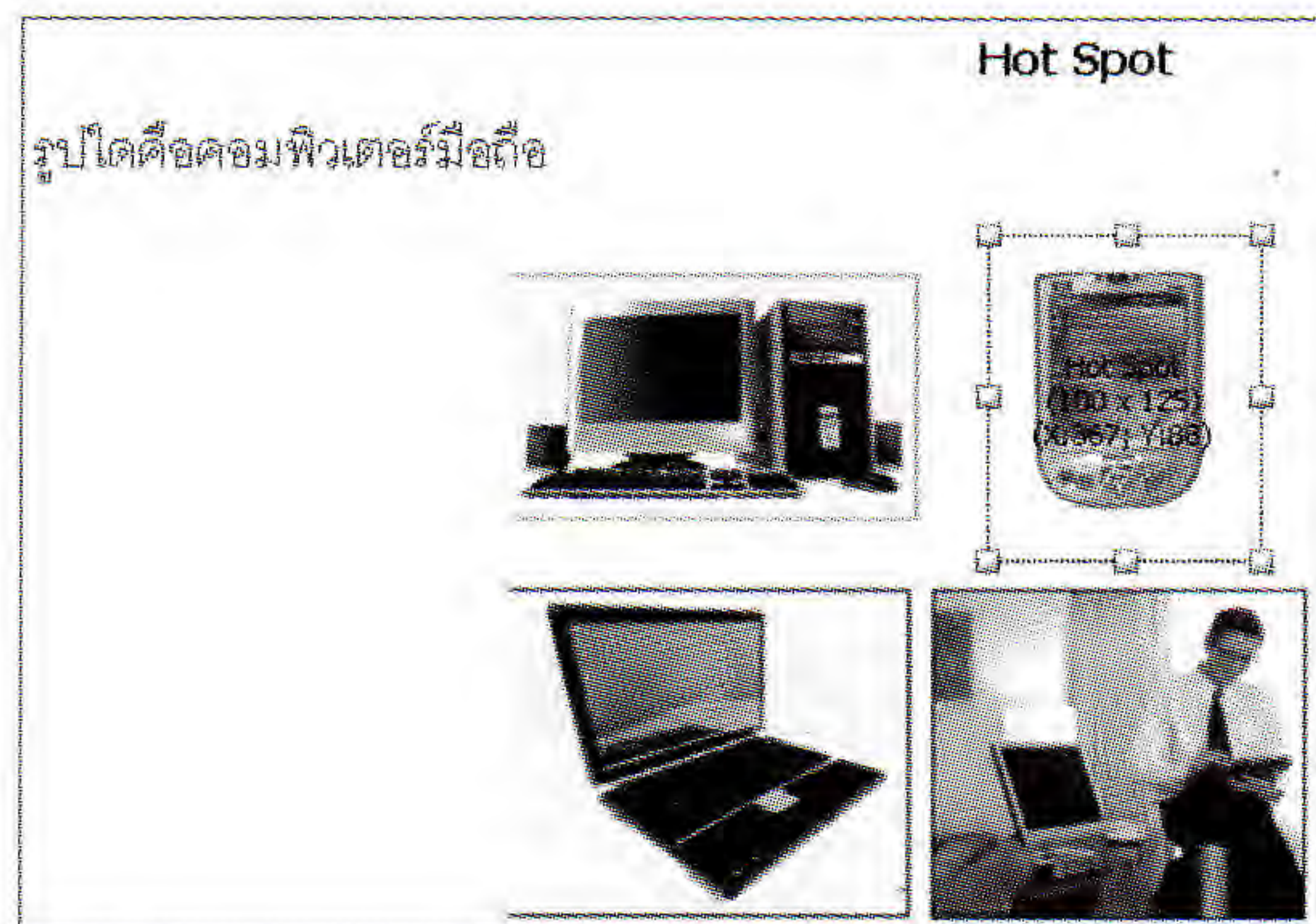
ภาพที่ 10: แสดงคำสั่ง Insert

เลือกรูปภาพที่เตรียมไว้เพื่อกำหนดบริเวณให้ตรงกับคำตอบที่ต้องการ ดังภาพที่ 11



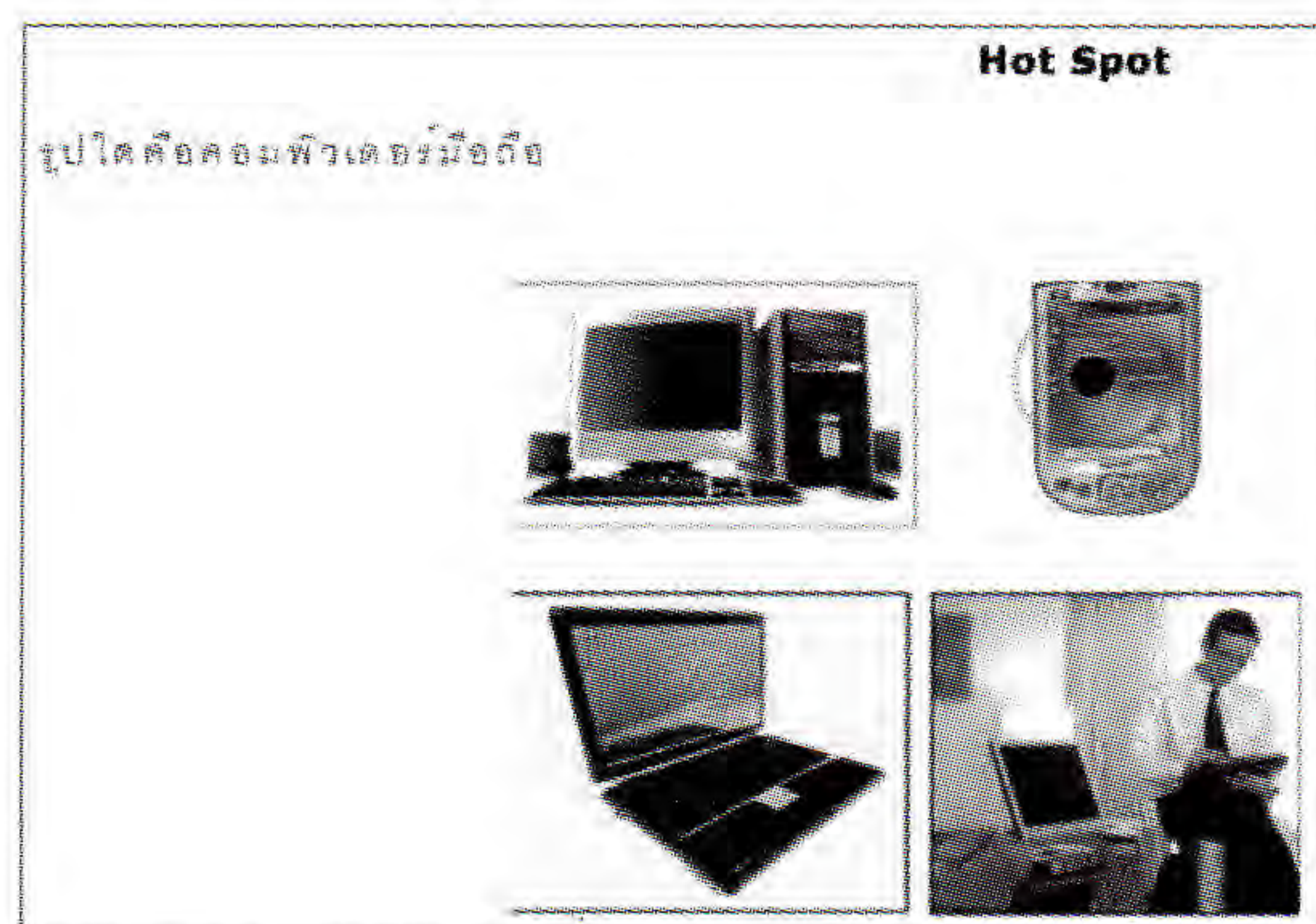
ภาพที่ 11: แสดงการเพิ่มรูปภาพเข้ามา

จากนั้นเลื่อนบริเวณที่กำหนดไว้วางบนรูปที่เป็นคำตอบ ดังภาพที่ 12



ภาพที่ 12: แสดงการกำหนดบริเวณให้ตรงกับรูปที่เป็นคำตอบ

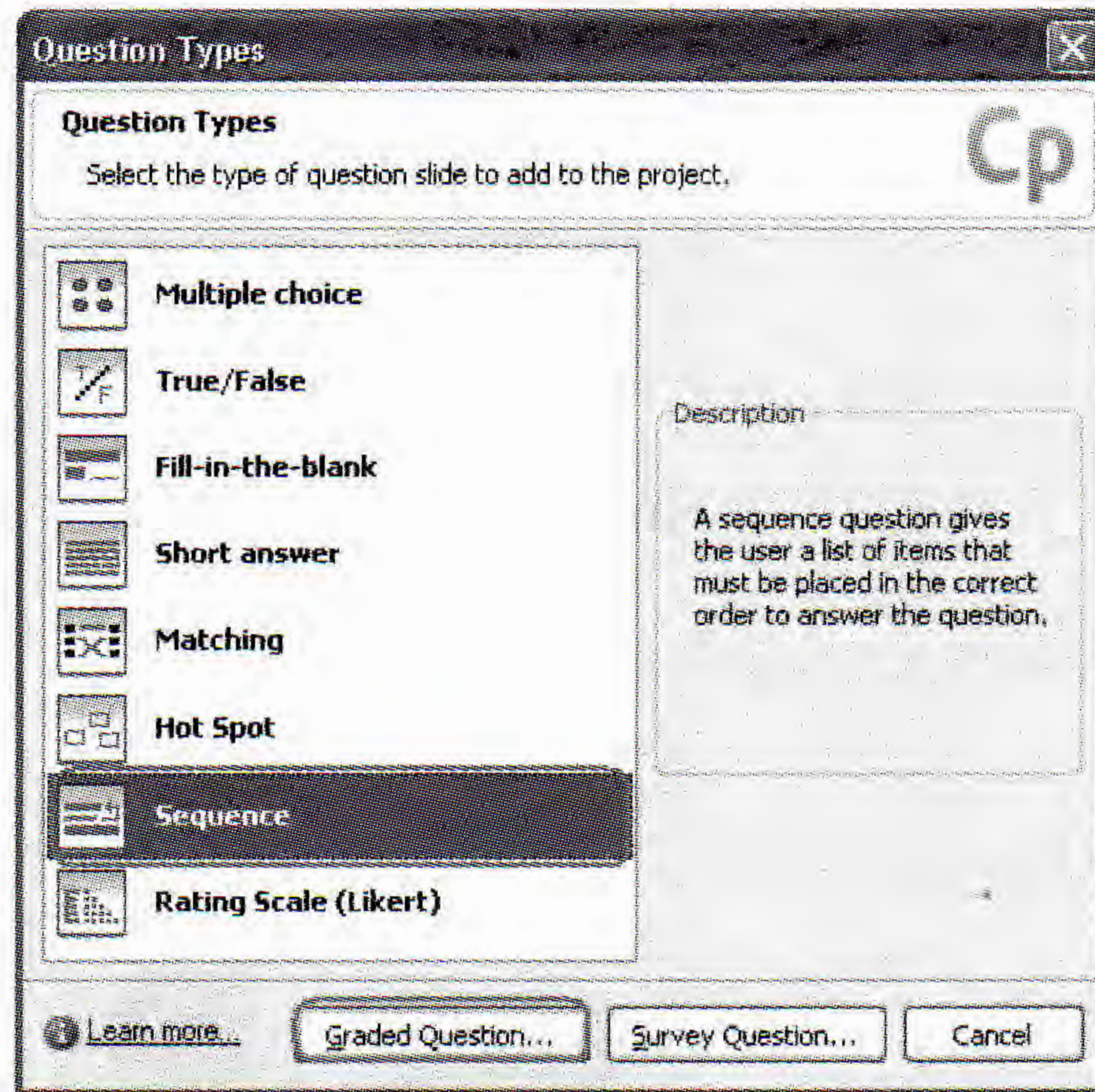
เมื่อทำการรันโปรเจกต์นี้จะแสดงผลลัพธ์ ดังภาพที่ 13



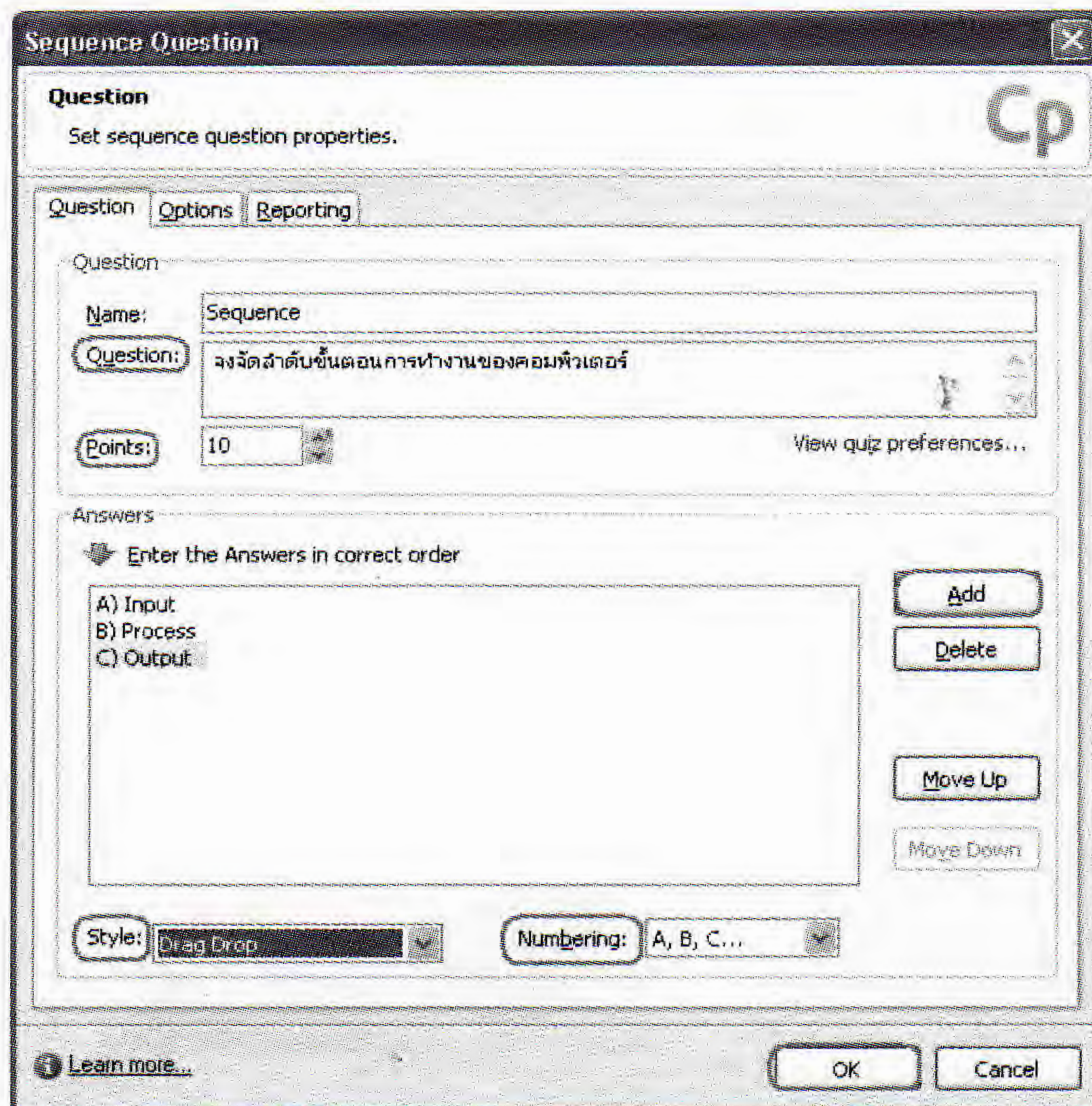
ภาพที่ 13: แสดงการรันแบบทดสอบแบบกำหนดบริเวณ

3. แบบเรียงลำดับ

เมื่อเข้าสู่โปรแกรมแล้วให้เลือกคำสั่ง Quiz บนเมนู แล้วเลือก Question Slide ดังภาพที่ 4 จากนั้นกดเลือกที่ Sequence เพื่อเลือกแบบทดสอบแบบเรียงลำดับ (ดังภาพที่ 14) แล้วกดปุ่ม Graded Question... เพื่อใส่รายละเอียดของคำถาม ดังภาพที่ 15



ภาพที่ 14: เลือก Sequence

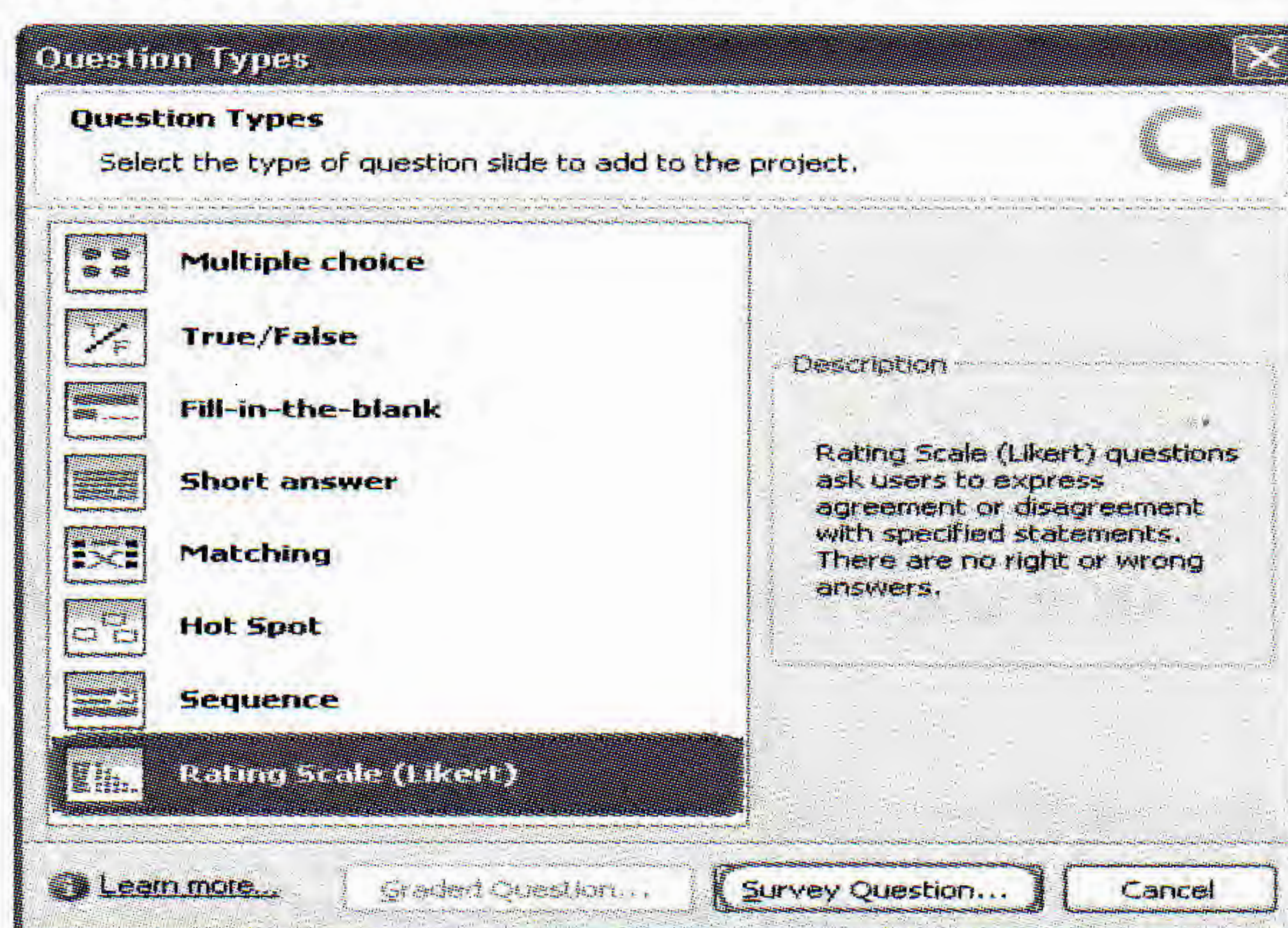


ภาพที่ 15: แสดงรายละเอียดของคำถามแบบเรียงลำดับ

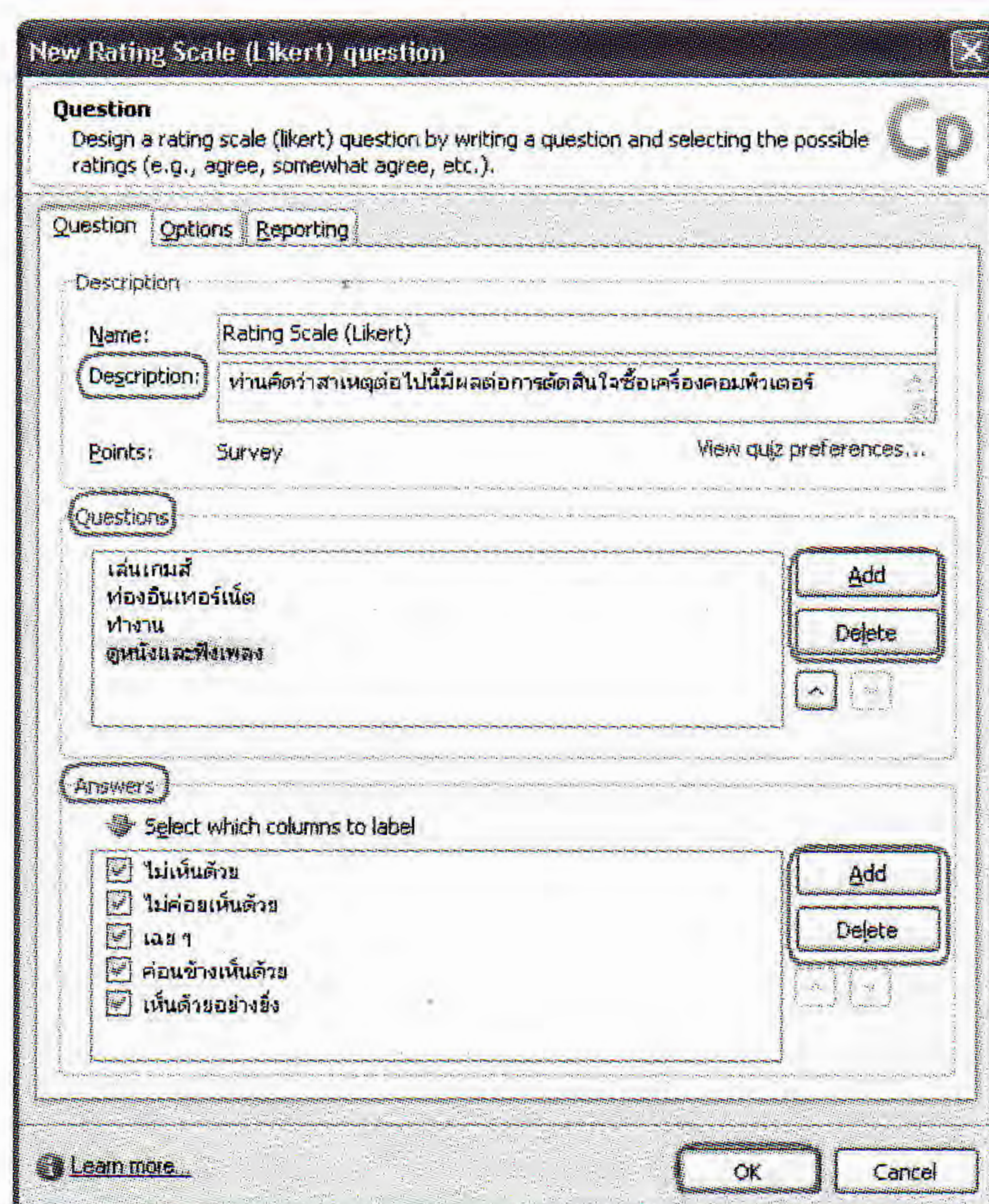
ที่ช่อง Question: ใส่คำถามลงไป ที่ช่อง Points: ใช้กำหนดคะแนน ที่ปุ่ม Add ใช้เพิ่มคำตอบลงไป สามารถใส่ได้มากกว่า 8 คำตอบ ที่ Style: ใช้เลือกวิธีเลือกคำตอบ ถ้าเป็น Drag Drop เป็นการลากเมาส์ขึ้น-ลงระหว่างคำตอบด้วยกัน ถ้าแบบ Drag Drop List เป็นการเลือกคำตอบจากรายการในกล่องที่กำหนดไว้ ที่ Numbering: ใช้กำหนดจำนวนนับของตัวเลือก (ตามแบบทดสอบแบบเลือกตอบ) เมื่อกำหนดรายละเอียดเสร็จแล้วให้กดปุ่ม OK

4. แบบจัดอันดับ 5 อันดับ

เมื่อเข้าสู่โปรแกรมแล้วให้เลือกคำสั่ง Quiz บนเมนู แล้วเลือก Question Slide ดังภาพที่ 4 จากนั้นกดเลือกที่ Rating Scale (Likert) เพื่อเลือกแบบทดสอบแบบจัดอันดับ 5 อันดับ (ดังภาพที่ 16) จากนั้นกดปุ่ม Survey Question... เพื่อใส่รายละเอียดของคำถาม ดังภาพที่ 17



ภาพที่ 16: เลือก Rating Scale (Likert)



ภาพที่ 17: แสดงรายละเอียดของคำถามแบบจัดอันดับ 5 อันดับ

ที่ช่อง Description: ใช้ใส่คำถามที่ต้องการถามความคิดเห็น ที่ช่อง Questions: ใช้ใส่ตัวแปรหรือปัจจัยที่ต้องการถามความคิดเห็น ที่ช่อง Answers: ใช้ใส่ระดับความคิดเห็น 5 อันดับ โดยทั้ง Questions: และ Answers: สามารถเพิ่มได้ด้วยการกดปุ่ม Add และลบได้ด้วยการกดปุ่ม Delete เช็คเครื่องหมายถูกหน้าคอลัมน์ของคำตอบให้หมดทุกช่องถ้าต้องการให้ขึ้นข้อความประกอบด้วย เมื่อกำหนดรายละเอียดเสร็จแล้วให้กดปุ่ม OK ผลลัพธ์ที่ได้เป็นดังภาพที่ 18

Rating Scale (Likert)				
ท่านคิดว่าสาเหตุต่อไปนี้มีผลต่อการตัดสินใจซื้อเครื่องคอมพิวเตอร์				
ไม่เห็นด้วย	ไม่ค่อยเห็นด้วย	เฉย ๆ	ค่อนข้างเห็นด้วย	เห็นด้วยอย่างยิ่ง
1	2	3	4	5
☐	☐	☐	☒	☐
☐	☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐	☐

ภาพที่ 18: แสดงผลลัพธ์ของแบบทดสอบแบบจัดอันดับ 5 อันดับ

จากรูปแบบการทำแบบทดสอบออนไลน์ทั้งหมด 8 แบบ (ตั้งแต่บทความตอนที่แล้วจนถึงบทความนี้) จะเห็นได้ว่าผู้ที่ต้องการสร้างแบบทดสอบออนไลน์ ต้องรู้วัตถุประสงค์ในการออกแบบทดสอบเสียก่อนแล้วเลือกแบบทดสอบให้เหมาะสมกับรูปแบบที่โปรแกรมมีเพื่อให้การวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของผู้เรียนมีความสอดคล้องกับเนื้อหาและแบบทดสอบที่ได้สร้างขึ้น ในเรื่องของการสร้างแบบทดสอบออนไลน์ยังมีรายละเอียดมากกว่านี้ ผู้อ่านสามารถศึกษาเพิ่มเติมได้ ถ้าเห็นว่าโปรแกรมนี้เป็นประโยชน์ต่อการใช้งาน

เอกสารอ้างอิง

บัณฑิต พฤตเศรณี. (2551). **นวัตกรรมการสร้างสื่อบทเรียนแบบปฏิสัมพันธ์ e-learning ด้วย Adobe Captivate**. กรุงเทพฯ: เอ็มไอเอส.

สมยงค์ จันทรงาม. (2551). **คู่มือการใช้ Adobe Captivate 3**. ชัยภูมิ: วิทยาลัยเกษตรและเทคโนโลยีชัยภูมิ.