สารบัญ

หน้า

คำนำ **ก**

บรรณาธิการ และ กองบรรณาธิการ **ข – ค**

ผู้ทรงคุณวุฒิ **ง**

บทความ : มนุษยศาสตร์ สังคมศาสตร์ และศิลปะ

การพัฒนากิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้เทคนิคเกมมิฟิเคชัน เพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ เรื่องความน่าจะเป็น ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4
(Develop Learning Management Using Gamification Technique to Develop learning Achievement in Probability of The 10 th Grade Students)
ชนาภัทร์ สุทธิพันธ์ (Chanapat Suttipan) 1-11

ความสัมพันธ์ระหว่างการจัดกิจกรรมลูกเสือสามัญรุ่นใหญ่กับคุณลักษณะอันพึงประสงค์ของลูกเสือสามัญรุ่นใหญ่โรงเรียนเอกชนจังหวัดแพร่
(THE SENIOR SCOUT ACTIVITIES RELATIONSHIP TO THE DESIRABLE CHARACTERLSTICS OF SENIOR SCOUT UNDER THE PRIVATE SCHOOL IN PHARE PROVINCE)
อัศวรัตน์ รวมคำ (Aussawarud Romkoum)
สถิรพร เชาวน์ชัย (Sathiraporn Chaowachai) 12-23

การจัดการเรียนรู้โดยใช้เทคนิคการเรียนรู้แบบร่วมมือ LT เพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทาง การเรียน เรื่อง กราฟและความสัมพันธ์เชิงเส้น ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1
(Learning Management Using Learning Together (LT) teachiqe to Develop Achievement in Graph and Linear Relationship of Mathayom Suksa 1 students)
เบญจรัตน์ เปรมปรีสุข (Bencharat Prempreesuk) 24-36

การพัฒนาทักษะการเขียนสรุปความของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โดยใช้แผนภาพโครงเรื่อง (The Development in Summary Writing Skills For Prathomsuksa 5 Students By Using Plot Diagrams)
ศิริญญา สำรี (Sirinya Samree)
พัทธนันท์ พาป้อ (Phatthanant Phapor)
ปพิชญา พรหมกันธา (Paphitchaya phromkantha) 37-52

นิทานชาดกฉบับกรมวิชาการ : การศึกษาตามทฤษฎีโครงสร้างนิทาน ของวลาดิมีร์ พรอพพ์ (Jataka Tales, Department of Academic edition : A study according to vladimir propp's structural theory)
สุกัญญาโสภี ใจกล่ำ (Sukunyasopee Chaiklam) 53-70
